

Plan Propio Galileo

Proyecto Emoplay

José Manuel Soto Hidalgo es Profesor Titular del Departamento de Ingeniería Electrónica y de Computadoras. En el IV Plan Galileo está desarrollando el proyecto EmoPlay - UCO-SOCIAL-INNOVA de esta convocatoria (2018-2019), a partir de la experiencia del proyecto anterior (Pi-Music).

Resumen Proyecto Emoplay

El proyecto EmoPlay plantea un nuevo reto social centrado en integrar la tecnología en tareas de Estimulación Emocional (EM) basadas en juegos, con el objetivo de fomentar las habilidades socio-emocionales de niños/as con trastornos del desarrollo y su aplicación en Centros de Atención Infantil Temprana (CAIT). Desde el punto de vista de la neuropsicología infantil, la evaluación y tratamiento de

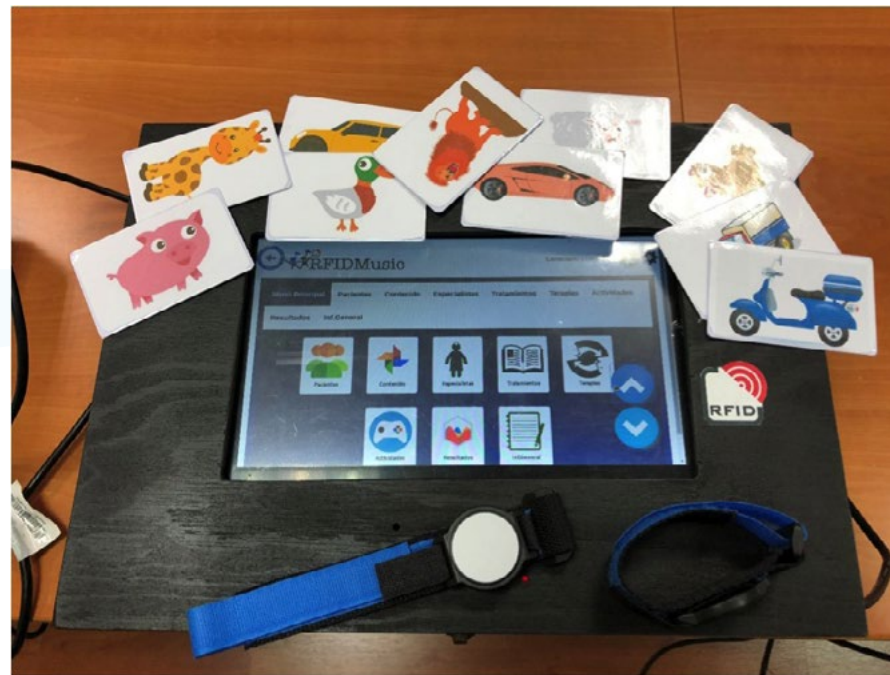


Foto de la 1ª Fase del Proyecto (Pi-Music)

los trastornos del desarrollo se abordan desde el estudio de procesos cognitivos y afectivos o emocionales. De esta forma, el proyecto tiene como objetivo crear las mejores oportunidades de tratamiento para personas con Trastornos de Espectro Autista (TEA) mediante terapias basadas en actividades de Estimulación Emocional (EM). Gracias a este proyecto se está desarrollando un sistema portable que reproduce actividades multimedia con propósito específico como terapia de EM y registra el desarrollo de éstas, donde los niños/as interactúan con el sistema a través de dispositivos diseñados específicamente, adaptándose la tecnología al usuario y no al contrario. Además, el sistema permite personalizar los juegos como terapias para cada niño/a de tal forma que cada niño/a dispone de sus propios juegos adaptados a su evolución en la terapia.

